



musée suisse du jeu
schweizerisches spielmuseum
swiss museum of games

JEU DE LA GRENOUILLE

Règle du jeu

But du jeu

Le gagnant est l'auteur du meilleur score.

Variante 1

Chaque joueur a trois palets. Il essaie de marquer un maximum de points. Pour cela il faut impérativement viser la gueule de la grenouille qui rapporte 1000 points.

Variante 2

Les joueurs se fixent un nombre de points à atteindre, le premier qui arrive ou qui le dépasse, a gagné.

Historique

Au 18ème siècle, le mot « grenouille » désignait une tirelire en forme de grenouille ou une somme d'argent mise en réserve par un groupe, d'où l'expression « manger la grenouille ».

